

# Amtliche Mitteilung

35. Jahrgang, Nr. 5



Datum 31.03.2014

Seite 1 von 8

## Inhalt

- Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik Online (Computer Science and Digital Media Online) des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin

Vom 15.01.2013 und 28.05.2013

Herausgeberin: Präsidentin der Beuth-Hochschule  
Redaktion: Leitung Studierendenservice  
Luxemburger Straße 10 | 13353 Berlin  
E-Mail: [amtliche.mitteilung@beuth-hochschule.de](mailto:amtliche.mitteilung@beuth-hochschule.de)



**Studien- und Prüfungsordnung  
für den Bachelorstudiengang  
Medieninformatik Online  
(Computer Science and Digital Media Online)  
des Fachbereichs VI  
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin**

**Vom 15.01.2013 und 28.05.2013**

Aufgrund von § 23 Abs. 1 Nr. 2 Grundordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin vom 26.03.2007 (Amtliche Mitteilungen 20/2011, BeuthHS-GrO) in Verbindung mit §§ 7 a, 71 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG) in der Fassung der Neubeckanntmachung vom 26.07.2011 (GVBl. S. 378) sowie § 1 Abs. 1 Satz 3 der Rahmenstudien- und Prüfungsordnung (RSPO 2012) vom 05.07.2012 (Amtliche Mitteilung 93/2012) hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin am 15.01.2013 und 28.05.2013 die nachfolgende Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik Online (Computer Science and Digital Media Online) des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin vom 28.01.2013 (Amtliche Mitteilungen 11/2013) beschlossen, der Akademische Senat hat gem. § 13 Abs. 1 Nr. 5 BeuthHS-GrO in Verbindung mit §§ 7 a, 61 BerlHG am 20.06.2013 zustimmend Stellung genommen:

## **Inhalt**

|  |   |
|--|---|
| Teil A: Studienordnung .....                               | 3 |
| § 1 Geltungsbereich.....                                   | 3 |
| § 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan ..... | 3 |
| § 3 Studienziele .....                                     | 3 |
| § 4 Struktur und Inhalte des Studiums.....                 | 3 |
| Teil B: Prüfungsordnung .....                              | 4 |
| § 5 Bachelorarbeit.....                                    | 4 |
| § 6 Prüfungssprache.....                                   | 4 |
| § 7 Akademischer Grad .....                                | 5 |
| § 8 Inkrafttreten.....                                     | 5 |
| Anlage 1: Studienplan .....                                | 6 |
| Anlage 2: Äquivalenzliste.....                             | 8 |



## Teil A: Studienordnung

### § 1 Geltungsbereich

- (1) Diese Ordnung gilt für alle Studierenden im Bachelorstudiengang Medieninformatik Online, welche zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieser Ordnung noch nicht zur Abschlussprüfung angemeldet sind.
- (2) Bisher erbrachte Leistungen werden entsprechend der Äquivalenzliste von Amts wegen angerechnet.

### § 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan

- (1) Die Bestimmungen der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin (RSPO) sowie der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung für Online-Studiengänge im Rahmen der Virtuelle Fachhochschule (VFH-RSPO) sind in der jeweils gültigen Fassung Bestandteil dieser Ordnung.
- (2) Der geltende Frauenförderplan des Fachbereichs VI ist zu beachten.

### § 3 Studienziele

- (1) Medieninformatik ist ein Informatik-Studiengang mit einer starken Anwendungsorientierung zum Medienbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.
- (2) Der Bachelorstudiengang Medieninformatik Online bildet mit dem Masterstudiengang Medieninformatik Online ein konsekutives System.

### § 4 Struktur und Inhalte des Studiums

- (1) Das Bachelorstudium umfasst eine Regelstudienzeit von sechs Semestern.
- (2) Die Aufnahme von Studierenden erfolgt semesterweise.
- (3) Das Studium ist gemäß Studienplan strukturiert (Anlage 1). Jedes Pflichtmodul wird semesterweise gemäß Studienplan angeboten. Das tatsächliche Angebot der Wahlpflichtmodule wird semesterweise festgelegt und bekanntgegeben.



- (4) Der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI legt die fachliche und organisatorische Ausgestaltung der Module und die dazu gehörigen Prüfungsmodalitäten in den Modulbeschreibungen fest. Die Modulbeschreibungen gehören zu dieser Ordnung und werden auf der Internetseite der Beuth-Hochschule für Technik Berlin veröffentlicht.

## Teil B: Prüfungsordnung

### § 5 Bachelorarbeit

- (1) Der Antrag auf Zulassung zur Bachelorarbeit kann jederzeit gestellt werden.
- (2) Bei der Zulassung zur Bachelorarbeit müssen mindestens 145 Leistungspunkte für Module aus dem Studienplan vorliegen. Die noch nicht erfolgreich abgeschlossenen Module dürfen nur dem 5. und/oder 6. Studienplansemester zugeordnet und müssen belegt sein.
- (3) Der Bearbeitungszeitraum der Bachelorarbeit beträgt 3 Monate.

### § 6 Prüfungssprache

- (1) Prüfungssprache ist grundsätzlich Deutsch.
- (2) Wenn ein Modul überwiegend oder vollständig in englischer Sprache durchgeführt wurde, kann auch die Prüfung in englischer Sprache abgenommen werden.
- (3) Schriftliche Ausarbeitungen und Präsentationen können in englischer Sprache erfolgen, wenn Prüflinge und Prüfer/innen dies vereinbaren. Sofern die Bachelorarbeit und/oder die mündliche Abschlussprüfung in Englisch absolviert werden sollen, ist dies bei Antragstellung auf Zulassung zur Bachelorarbeit anzugeben.



**§ 7 Akademischer Grad**

Mit dem erfolgreichen Abschluss des Studiums wird der berufsqualifizierende akademische Grad

**Bachelor of Science  
(B.Sc.)**

verliehen.

**§ 8 Inkrafttreten**

Diese Ordnung tritt mit Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Beuth-Hochschule für Technik Berlin zum Sommersemester 2014 in Kraft.

Berlin, den 28.05.2013

Beuth-Hochschule für Technik Berlin



## Anlage 1 zur StPO Medieninformatik Online (B. Sc.)

### Studienplan

| Pflichtmodule |   |                      |   |  |                 |              |        |                         |
|---------------|---|----------------------|---|--|-----------------|--------------|--------|-------------------------|
| Modul         | Modulname                                     | Studienplan-semester | Präsenzangebot <sup>1</sup><br>in LE <sup>2</sup> | Prüfungsrelevante Vorleistungen <sup>3</sup> | Leistungspunkte | Notengewicht | P / WP | Servicegebender Cluster |
| B01           | Computerarchitektur und Betriebssysteme       | 1                    | 4   | P (4), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B02           | Einführung in die Informatik                  | 1                    | 8*  | P (4), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B03           | Grundlagen der Programmierung 1               | 1                    | 12  | P (12), E                                    | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B04           | Kommunikation, Führung und Selbstmanagement   | 1                    | 12  | P (6), G                                     | 5               | 5/180        | P      | FB I                    |
| B05           | Lineare Algebra                               | 1                    | 8   | P (2), E                                     | 5               | 5/180        | P      | FB II M                 |
| B06           | Mediendesign 1                                | 1                    | 8   | P (8), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B07           | Grundlagen der Programmierung 2               | 2                    | 12  | P (12), E                                    | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B08           | Kommunikationsnetze 1                         | 2                    | 8   | E, G   | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B09           | Mediendesign 2                                | 2                    | 8   | P (8), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B10           | Mensch-Computer-Kommunikation                 | 2                    | 6   | P (4), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B11           | Relationen und Funktionen                     | 2                    | 8   | P (4), E                                     | 5               | 5/180        | P      | FB II M                 |
| B12           | Theoretische Informatik                       | 2                    | 8   | E  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B13           | Algorithmen und Datenstrukturen               | 3                    | 8   | E  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B14           | Computergrafik 1                              | 3                    | 8   | P (8), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B15           | Datenbanken                                   | 3                    | 8   | E  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B16           | IT-Recht                                      | 3                    | 12  | P (12)                                       | 5               | 5/180        | P      | FB I                    |
| B17           | Multimediatechnik                             | 3                    | 4*  | Keine  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B18           | Web-Programmierung                            | 3                    | 12  | P (4), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B19           | Betriebswirtschaftslehre                      | 4                    | 8   | E  | 5               | 5/180        | P      | FB I                    |
| B20           | Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit | 4                    | 8*  | P (8), G, B                                  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B21           | Grundlagen IT-Sicherheit                      | 4                    | 8*  | P (6), E                                     | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B22           | Internet-Anwendungen für mobile Geräte        | 4                    | 8*  | E  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |
| B23           | Internetserver-Programmierung                 | 4                    | 4*  | E  | 5               | 5/180        | P      | Eigener Studiengang     |

<sup>1</sup> Präsenzen an der Hochschule, Angaben mit \* sind auch als Web-Konferenz möglich

<sup>2</sup> LE = Lerneinheit à 45 Minuten

<sup>3</sup> Erläuterung der Abkürzungen: B = Belegarbeit, E = Einsendeaufgabe, G = Gruppenarbeit (via Internet), P = Präsenzteilnahme



|       |                            |   |    |          |    |        |    |                     |
|-------|----------------------------|---|----|----------|----|--------|----|---------------------|
| B24   | Softwaretechnik            | 4 | 12 | E        | 5  | 5/180  | P  | Eigener Studiengang |
| B25   | Pattern und Frameworks     | 5 | 4  | B        | 5  | 5/180  | P  | Eigener Studiengang |
| B26   | Praxisprojekt              | 5 | -  | B        | 15 | 15/180 | P  | Eigener Studiengang |
|       | Wahlpflichtmodul 1         | 5 | -  | -        | 5  | 5/180  | WP |                     |
|       | Wahlpflichtmodul 2         | 5 | -  | -        | 5  | 5/180  | WP |                     |
| B27   | Informationsmanagement     | 6 | 4  | P (4), E | 5  | 5/180  | P  | Eigener Studiengang |
|       | Wahlpflichtmodul 3         | 6 | -  | -        | 5  | 5/180  | WP |                     |
|       | Wahlpflichtmodul 4         | 6 | -  | -        | 5  | 5/180  | WP |                     |
| B28   | Abschlussprüfung           | 6 | -  | -        | 15 | 15/180 | P  | Eigener Studiengang |
| B28.1 | Bachelorarbeit             | 6 | -  | -        | 12 | 12/180 | P  | Eigener Studiengang |
| B28.2 | Mündliche Abschlussprüfung | 6 | -  | -        | 3  | 3/180  | P  | Eigener Studiengang |

| Wahlpflichtmodule          |  |                      |                      |                                 |                 |              |        |                         |
|----------------------------|--|----------------------|----------------------|---------------------------------|-----------------|--------------|--------|-------------------------|
| Modul                      | Modulname  | Studienplan-semester | Präsenzanteile in LE | Prüfungsrelevante Vorleistungen | Leistungspunkte | Notengewicht | P / WP | Servicegebender Cluster |
| WP01                       | Anforderungsanalyse und Modellierung             | 5 / 6                | 8                    | P (4), G, B                     | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP02                       | Ausgewählte Kapitel zu Betriebssystemen          | 5 / 6                | 6                    | P (6), E                        | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP03                       | Bildbearbeitung und Bildverarbeitung             | 5 / 6                | 6*                   | E                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP04                       | Content Management Systeme                       | 5 / 6                | 4*                   | P (4)                           | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP05                       | Einführung Projektmanagement                     | 5 / 6                | 6*                   | P (6), E                        | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP06                       | Grundlagen virtueller Welten                     | 5 / 6                | 4*                   | P (4)                           | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP07                       | Kommunikationsnetze 2                            | 5 / 6                | 8                    | E, G                            | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP08                       | Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik       | 5 / 6                | -                    | B                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP09                       | Objektorientierte Skriptsprachen                 | 5 / 6                | 16*                  | E                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP10                       | Programmierung in C++ (Teile 1 und 2)            | 5 / 6                | -                    | E                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP11                       | Rich Media Anwendungen                           | 5 / 6                | 8                    | P (8), E                        | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP12                       | Sicherheit von Mediendaten und Medienanwendungen | 5 / 6                | 4*                   | E                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP13                       | Technisches Englisch                             | 5 / 6                | 6*                   | P (6)                           | 5               | 5/180        | WP     | FB I                    |
| <i>nur als Anerkennung</i> |  |                      |                      |                                 |                 |              |        |                         |
| WP14                       | Computergeschichte                               | 5 / 6                | -                    | -                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP15                       | Computergrafik 2                                 | 5 / 6                | -                    | -                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |
| WP16                       | Hypermedia                                       | 5 / 6                | -                    | -                               | 5               | 5/180        | WP     | Eigener Studiengang     |



## Anlage 2 zur StPO Medieninformatik Online (B. Sc.)

### Äquivalenzliste

| Modul / Lehrveranstaltung<br>gemäß dem bisherigen Curriculum | Leistungs-<br>punkte | Modul / Lehrveranstaltung<br>gemäß dem neuen Curriculum |
|--|----------------------|---|
| <b>1. Semester</b>   |                      |   |
| B01: Einführung in die Informatik                            | 5                    | B02: Einführung in die Informatik                       |
| B02: Grundlagen der Programmierung I                         | 5                    | B03: Grundlagen der Programmierung 1                    |
| B03: Kommunikation, Führung und Selbstmanagement             | 5                    | B04: Kommunikation, Führung und Selbstmanagement        |
| B04: Lineare Algebra   | 5                    | B05: Lineare Algebra                                    |
| B05: Mediendesign I  | 5                    | B06: Mediendesign 1                                     |
| B06: Technisches Englisch                                    | 5                    | WP13: Technisches Englisch                              |
| <b>2. Semester</b>   |                      |   |
| B07: Analysis  | 5                    | B11: Relationen und Funktionen                          |
| B08: Betriebssysteme I                                       | 5                    | B01: Computerarchitektur und Betriebssysteme            |
| B09: Grundlagen der Programmierung II                        | 5                    | B07: Grundlagen der Programmierung 2                    |
| B10: Infophysik  | 5                    | WP06: Grundlagen virtueller Welten                      |
| B11: Mediendesign II   | 5                    | B09: Mediendesign 2                                     |
| B12: Theoretische Informatik                                 | 5                    | B12: Theoretische Informatik                            |
| <b>3. Semester</b>   |                      |   |
| B13: Betriebssysteme II                                      | 5                    | WP02: Ausgewählte Kapitel zu Betriebssystemen           |
| B14: Datenbanken   | 5                    | B15: Datenbanken  |
| B15: Diskrete Mathematik                                     | 5                    | B13: Algorithmen und Datenstrukturen                    |
| B16: Kommunikationsnetze I                                   | 5                    | B08: Kommunikationsnetze 1                              |
| B17: Mensch-Computer-Kommunikation                           | 5                    | B10: Mensch-Computer-Kommunikation                      |
| B18: Softwaretechnik   | 5                    | B24: Softwaretechnik                                    |
| <b>4. Semester</b>   |                      |   |
| B19: Computergrafik I  | 5                    | B14: Computergrafik 1                                   |
| B20: Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit           | 5                    | B20: Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit      |
| B21: Web-Programmierung                                      | 5                    | B18: Web-Programmierung                                 |
| B22: Kommunikationsnetze II                                  | 5                    | WP07: Kommunikationsnetze 2                             |
| B23: Multimediatechnik                                       | 5                    | B17: Multimediatechnik                                  |
| B24: Objektorientierte Programmierung                        | 5                    | B25: Pattern und Frameworks                             |
| <b>5. Semester</b>   |                      |   |
| B25: Autorenssysteme   | 5                    | WP11: Rich Media Anwendungen                            |
| B26: Betriebswirtschaftslehre                                | 5                    | B19: Betriebswirtschaftslehre                           |
| B27: Praxisprojekt   | 15                   | B26: Praxisprojekt                                      |
| <b>6. Semester</b>   |                      |   |
| B29: Grundlagen IT-Sicherheit                                | 5                    | B21: Grundlagen IT-Sicherheit                           |
| B30: Informationsmanagement                                  | 5                    | B27: Informationsmanagement                             |
| B31: IT-Recht  | 5                    | B16: IT-Recht   |
| <b>Wahlpflichtmodule</b>                                     |                      |   |
| WP01: Computergeschichte                                     | 5                    | WP14: Computergeschichte                                |
| WP02: Computergrafik II                                      | 5                    | WP15: Computergrafik 2                                  |
| WP03: Hypermedia   | 5                    | WP16: Hypermedia  |
| WP04: Internet-Programmierung                                | 5                    | B23: Internetserver-Programmierung                      |
| WP05: Programmierung in C++                                  | 5                    | WP10: Programmierung in C++ (Teile 1 und 2)             |