

Amtliche Mitteilung



42. Jahrgang, Nr. 13/2021

27. Juli 2021

Seite 1 von 13

- Studien- und Prüfungsordnung
für den Bachelorstudiengang
Medieninformatik online
(Computer Science and Digital Media online)
des Fachbereichs VI
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin

Vom 18.05.2021



**Studien- und Prüfungsordnung
für den Bachelorstudiengang
Medieninformatik online
(Computer Science and Digital Media online)
des Fachbereichs VI
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin
Vom 18.05.2021**

Aufgrund von § 23 Abs. 1 Nr. 2 Grundordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin vom 26.03.2007 (Amtliche Mitteilung 20/2011, BeuthHS-GrO) in Verbindung mit §§ 7 a, 71 des Berliner Hochschulgesetzes (BerLHG) in der Fassung der Neubekanntmachung vom 26.07.2011 (GVBl. S. 378), zuletzt geändert durch Gesetz vom 04.05.2021 (GVBl. S. 435), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin am 18.05.2021 die nachfolgende „Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik online (Computer Science and Digital Media online)“ beschlossen, der Akademische Senat hat gem. § 13 Abs. 1 Nr. 5 BeuthHS-GrO in Verbindung mit §§ 7 a, 61 BerLHG am 10.06.2021 zustimmend Stellung genommen. Die Hochschulleitung hat am 01.07.2021 nach § 90 Abs. 1 BerLHG diese Ordnung bestätigt.

Inhalt

Teil A: Studienordnung	3
§ 1 <i>Geltungsbereich</i>	3
§ 2 <i>Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan</i>	3
§ 3 <i>Studienziele</i>	3
§ 4 <i>Zugangsvoraussetzungen</i>	4
§ 5 <i>Struktur und Inhalte des Studiums</i>	4
§ 6 <i>Qualitätssicherung</i>	5
Teil B: Prüfungsordnung	6
§ 7 <i>Bachelorarbeit</i>	6
§ 8 <i>Prüfungssprache</i>	6
§ 9 <i>Akademischer Grad</i>	6
§ 10 <i>Inkrafttreten und Übergangsregelung</i>	6
Anlage Studienplan	7
Anlage Englische Modultitel	9
Anlage Äquivalenzliste	11
Anlage Studiengangsbezogene Zugangsregelungen	13

Teil A: Studienordnung

§ 1 Geltungsbereich

- (1) Diese Ordnung gilt für alle Studierenden im Bachelorstudiengang Medieninformatik online, welche zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieser Ordnung noch nicht zur Abschlussprüfung zugelassen sind.
- (2) Der Fachbereich organisiert das Lehrangebot so, dass alle Studierenden, die in die neue Studien- und Prüfungsordnung übergeleitet werden, ihr Studium in der Regelstudienzeit abschließen können.
- (3) Die Anlage „Äquivalenzliste“ ist Bestandteil dieser Ordnung.

§ 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan

- (1) Die Bestimmungen der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung der Beuth- Hochschule für Technik Berlin (RSPO) sind in der jeweils gültigen Fassung Bestandteil dieser Ordnung.
- (2) Von der RSPO abweichende Regelungen sind in der Rahmenstudien – und – prüfungsordnung für Online-Studiengänge der Virtuellen Fachhochschule an der Beuth-Hochschule für Technik Berlin (VFH-RSPO) geregelt, die ebenfalls in der jeweils aktuellen Fassung gilt.
- (3) Der geltende Frauenförderplan des Fachbereichs VI ist zu beachten.

§ 3 Studienziele

- (1) Allgemeine Studienziele

a. Die Beuth-Hochschule für Technik Berlin ist eine technische Hochschule für angewandte Wissenschaften. Alle Studiengänge führen zu einem berufsqualifizierenden Abschluss.

b. Ziel des Studiums ist die Berufsbefähigung der Studierenden im gesellschaftlichen Kontext.

c. Das Studium soll kompetente und kreative Fachleute hervorbringen, die sich durch anwendungsbezogene Kenntnisse und Fähigkeiten, ökologische Sensibilität, ökonomisches Verständnis und soziale Verantwortung sowie Diversity-Wissen auszeichnen. Neben Ingenieur- und Wirtschaftswissenschaften sind Geistes-, Sozial-, und Naturwissenschaften unerlässliche Bestandteile jedes Studiengangs. Das Studium soll zu wissenschaftlichem Arbeiten und lebenslangem Lernen befähigen.



d. Ziel des Studiums ist auch die Befähigung zu interkultureller und internationaler Kommunikation und Zusammenarbeit sowie zu kritischem Denken und verantwortlichem Handeln auf der Grundlage freiheitlicher, demokratischer und sozialer Werte.

e. Die Lehrangebote der einzelnen Studiengänge sind nach Maßgabe der vorhandenen Kapazität grundsätzlich für alle Studierenden der Beuth-Hochschule für Technik Berlin offen.

(2) Studiengangsspezifische Ziele

Medieninformatik online ist ein Informatik-Studiengang mit einer Anwendungsorientierung zum Medienbereich, insbesondere Mensch-Technik-Interaktion, und zum IT-Sicherheitsbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia durch eine wissenschaftlich fundierte Ausbildung zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.

(3) Der Bachelorstudiengang Medieninformatik online bildet mit dem Masterstudiengang Medieninformatik online ein konsekutives System.

§ 4 Zugangsvoraussetzungen

(1) Es gelten die Zugangsvoraussetzungen gemäß jeweils gültiger Ordnung über die Zugangsregelungen und Immatrikulation an der Beuth-Hochschule für Technik Berlin (OZI).

(2) Die Anlage „Studiengangsbezogene Zugangsregelungen“ ist Bestandteil dieser Ordnung.

§ 5 Struktur und Inhalte des Studiums

(1) Das Bachelorstudium umfasst eine Regelstudienzeit von sechs Semestern. Der Studiengang umfasst 180 Leistungspunkte.

(2) Die Aufnahme von Studierenden erfolgt jährlich. Die Aufnahme zum ersten Studienplensemester erfolgt zum Wintersemester.

(3) Jedes Pflichtmodul wird einmal jährlich gemäß Studienplan angeboten. Die Festlegung des Wahlpflichtangebots erfolgt rechtzeitig vor dem jeweiligen Semester. Es besteht kein Anspruch auf ein bestimmtes Wahlpflichtmodul, jedoch sollen die Interessen der Studierenden soweit möglich berücksichtigt werden.

(4) Das Studium ist gemäß Studienplan strukturiert. Die Anlage „Studienplan“ ist Bestandteil dieser Ordnung.

(5) Die Anlage „Englische Modultitel“ ist Bestandteil dieser Ordnung.



- (6) Der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI legt die fachliche und organisatorische Ausgestaltung der Module und die dazu gehörigen Prüfungsmodalitäten in den Modulbeschreibungen fest. Er orientiert sich dabei an den diesbezüglichen Vereinbarungen im Fachausschuss Medieninformatik der Virtuellen Fachhochschule. Die Modulbeschreibungen gehören zu dieser Ordnung und werden auf der Internetseite der Beuth-Hochschule für Technik Berlin veröffentlicht.
- (7) Das Praxisprojekt im 5. Fachsemester wird gemäß den Regelungen der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin sowie der Modulbeschreibung durchgeführt. Zuvor sollen die Module des 1. bis 4. Fachsemesters absolviert worden sein. Berufstätige Studierende können das Praxisprojekt in ihrem Betrieb absolvieren.

§ 6 Qualitätssicherung

- (1) Die Lehre wird einer regelmäßigen internen Evaluation durch eine Befragung der Studierenden unterzogen. Es kommen Fragebögen zum Einsatz, die hochschulübergreifend im VFH-Verbund entwickelt wurden, um die Besonderheiten der Online-Lehre berücksichtigen zu können. Die Ergebnisse hinsichtlich der Online-Materialien werden im VFH-Fachausschuss Medieninformatik (FAMI) erörtert.
- (2) Die Ergebnisse der internen Evaluation sind auf der Grundlage hochschulinterner und aufgrund der gemeinsamen Vorgaben des Hochschulverbundes bei der Weiterentwicklung der Studienprogramme zu berücksichtigen.



Teil B: Prüfungsordnung

§ 7 Bachelorarbeit

- (1) Dem Antrag auf Zulassung zur Bachelorarbeit wird entsprochen, wenn alle Module (außer der Bachelorarbeit) bis auf Module im Umfang von höchstens 20 Leistungspunkten bestanden worden sind. Die noch nicht abgeschlossenen Module müssen zum Zulassungszeitpunkt belegt sein.
- (2) Der Antrag auf Zulassung zur Bachelorarbeit kann jederzeit während des Semesters gestellt werden.
- (3) Der Bearbeitungszeitraum der Abschlussarbeit beträgt drei Monate, sofern vom Prüfungsausschuss keine andere Entscheidung getroffen wird.

§ 8 Prüfungssprache

- (1) Prüfungen können in englischer Sprache durchgeführt werden, wenn das Modul überwiegend oder vollständig in englischer Sprache durchgeführt wurde (siehe Modulbeschreibung).
- (2) Die schriftlichen Ausarbeitungen und Präsentationen oder die Bachelorarbeit können in englischer Sprache erfolgen, wenn Prüflinge und Prüfer/innen dies vereinbaren.

§ 9 Akademischer Grad

Mit dem erfolgreichen Abschluss des Studiums wird der berufsqualifizierende akademische Grad

**Bachelor of Science
(B. Sc.)**

verliehen.

§ 10 Inkrafttreten und Übergangsregelung

- (1) Diese Ordnung tritt nach der Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Beuth-Hochschule für Technik Berlin zum Sommersemester 2022 in Kraft.
- (2) Sofern nach dem bisherigen Curriculum beim Inkrafttreten dieser Ordnung bereits vier Wahlpflichtmodule ohne „Einführung Projektmanagement“ absolviert worden sind, kann der Bachelorabschluss auch ohne das neue Pflichtmodul "Projektmanagement" erlangt werden.

Berlin, den 18.05.2021

Beuth-Hochschule für Technik Berlin



Anlage Studienplan

Pflichtmodule						
Bachelorstudiengang Medieninformatik online						
Modul	Modulname	Studienplan-semester	Leistungspunkte	Notengewicht	P / WP	Servicegebender Cluster
B01	Computerarchitektur und Betriebssysteme	1	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B02	Einführung in die Informatik	1	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B03	Grundlagen der Mathematik	1	5	5/180	P	FB II M
B04	Grundlagen der Programmierung 1	1	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B05	Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	1	5	5/180	P	FB I
B06	Mediendesign 1	1	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B07	Grundlagen der Programmierung 2	2	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B08	Mediendesign 2	2	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B09	Mensch-Computer-Interaktion	2	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B10	Rechnernetze Grundlagen	2	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B11	Relationen und Funktionen	2	5	5/180	P	FB II M
B12	Theoretische Informatik	2	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B13	Algorithmen und Datenstrukturen	3	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B14	Computergrafik	3	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B15	Datenbanken	3	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B16	Multimediatechnik	3	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B17	Projektmanagement	3	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B18	Web-Programmierung	3	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B19	Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	4	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B20	Grundlagen der IT-Sicherheit	4	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B21	Internet-Anwendungen für mobile Geräte	4	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B22	Internetserver-Programmierung	4	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B23	IT-Recht	4	5	5/180	P	FB I
B24	Softwaretechnik	4	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B25	Patterns and Frameworks	5	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B26	Praxisprojekt	5	15	15/180	P	Eigener Studiengang
	Wahlpflichtmodul 1	5	5	5/180	WP	
	Wahlpflichtmodul 2	5	5	5/180	WP	
B27	Betriebswirtschaftslehre	6	5	5/180	P	FB I
	Wahlpflichtmodul 3	6	5	5/180	WP	
	Wahlpflichtmodul 4	6	5	5/180	WP	
B28	Abschlussprüfung	6	15	15/180	P	Eigener Studiengang
B28.1	Bachelorarbeit	6	12	12/180	P	Eigener Studiengang
B28.2	Mündliche Abschlussprüfung	6	3	3/180	P	Eigener Studiengang



Wahlpflichtmodule						
Bachelorstudiengang Medieninformatik online						
Modul	Modulname	Studienplan-semester	Leistungspunkte	Notengewicht	P / WP	Servicegebender Cluster
WP01	Anforderungsanalyse und Modellierung	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP02	Bildbearbeitung und Bildverarbeitung	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP03	Cloud Computing	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP04	Content-Management-Systeme	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP05	Digitaler Selbstschutz	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP06	English for Computer Scientists	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP07	Entwicklung sicherer Softwaresysteme	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP08	Ethik in der IT-Sicherheit	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP09	Grundlagen virtueller Welten	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP10	Informationsmanagement	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP11	IT-Forensik	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP12	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP13	Netzwerksicherheit	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP14	Objektorientierte Skriptsprachen	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP15	Programmierung in C++	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP16	Rechnernetze Vertiefung	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP17	Rich-Media-Anwendungen	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP18	Sicherheitsmanagement	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP19	Technisches Englisch	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP20	UNIX-basierte Betriebssysteme	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
<i>nur als Anerkennung</i>						
WP21	Computergeschichte	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP22	Computergrafik 2	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP23	Hypermedia	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP24	Sicherheit von Mediendaten und Medienanwendungen	5 / 6	5	5/180	WP	Eigener Studiengang



Anlage Englische Modultitel

Modul-Nr.	Modulname	Englischer Modulname
B01	Computerarchitektur und Betriebssysteme	Computer Architecture and Operating Systems
B02	Einführung in die Informatik	Introduction to Informatics
B03	Grundlagen der Mathematik	Principles of Mathematics
B04	Grundlagen der Programmierung 1	Principles of Programming 1
B05	Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	Communication, Leadership and Self-Management
B06	Mediendesign 1	Media Design 1
B07	Grundlagen der Programmierung 2	Principles of Programming 2
B08	Mediendesign 2	Media Design 2
B09	Mensch-Computer-Interaktion	Human-Computer Interaction
B10	Rechnernetze Grundlagen	Principles of Computer Networks
B11	Relationen und Funktionen	Relations and Functions
B12	Theoretische Informatik	Theoretical Informatics
B13	Algorithmen und Datenstrukturen	Algorithms and Data Structures
B14	Computergrafik	Computer Graphics
B15	Datenbanken	Database Management Systems
B16	Multimediatechnik	Multimedia Technology
B17	Projektmanagement	Project Management
B18	Web-Programmierung	Web Programming
B19	Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	Introduction to Scientific Project Work
B20	Grundlagen der IT-Sicherheit	Principles of IT Security
B21	Internet-Anwendungen für mobile Geräte	Internet Applications for Mobile Devices
B22	Internetserver-Programmierung	Internetserver Programming
B23	IT-Recht	IT Law
B24	Softwaretechnik	Software Engineering
B25	Patterns and Frameworks	Patterns and Frameworks
B26	Praxisprojekt	Practice-based Project
B27	Betriebswirtschaftslehre	Business Administration
B28	Abschlussprüfung	Final Examination Module
B28.1	Bachelorarbeit	Bachelor's Thesis
B28.2	Mündliche Abschlussprüfung	Oral Final Examination
WP01	Anforderungsanalyse und Modellierung	Requirements Analysis and Modeling
WP02	Bildbearbeitung und Bildverarbeitung	Image Editing and Image Processing
WP03	Cloud Computing	Cloud Computing
WP04	Content-Management-Systeme	Content Management Systems
WP05	Digitaler Selbstschutz	Digital Self-Protection
WP06	English for Computer Scientists	English for Computer Scientists
WP07	Entwicklung sicherer Softwaresysteme	Development of Safe Software Systems
WP08	Ethik in der IT-Sicherheit	Ethics of IT Security
WP09	Grundlagen virtueller Welten	Principles of Virtual Worlds
WP10	Informationsmanagement	Information Management
WP11	IT-Forensik	IT Forensics



WP12	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	Media Economics and Communication Policies
WP13	Netzwerksicherheit	Network Security
WP14	Objektorientierte Skriptsprachen	Object-oriented Scripting Languages
WP15	Programmierung in C++	Programming using C++
WP16	Rechnernetze Vertiefung	Computer Networks (Advanced Course)
WP17	Rich-Media Anwendungen	Rich Media Applications
WP18	Sicherheitsmanagement	Security Governance
WP19	Technisches Englisch	Technical English
WP20	UNIX-basierte Betriebssysteme	UNIX-based Operating Systems



Anlage Äquivalenzliste

Alte Studien- und Prüfungsordnung AM 05/2014 Bachelor-Studiengang Medieninformatik online					Neue Studien- und Prüfungsordnung AM 13/2021 Bachelor-Studiengang Medieninformatik online				
Modul	Modulname	Sem	LP	P/ WP	Modul	Modulname	Sem	LP	P/ WP
B01	Computerarchitektur und Betriebssysteme	1	5	P	B01	Computerarchitektur und Betriebssysteme	1	5	P
B02	Einführung in die Informatik	1	5	P	B02	Einführung in die Informatik	1	5	P
B03	Grundlagen der Programmierung 1	1	5	P	B04	Grundlagen der Programmierung 1	1	5	P
B04	Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	1	5	P	B05	Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	1	5	P
B05	Lineare Algebra	1	5	P	B03	Grundlagen der Mathematik	1	5	P
B06	Mediendesign 1	1	5	P	B06	Mediendesign 1	1	5	P
B07	Grundlagen der Programmierung 2	2	5	P	B07	Grundlagen der Programmierung 2	2	5	P
B08	Kommunikationsnetze 1	2	5	P	B10	Rechnernetze Grundlagen	2	5	P
B09	Mediendesign 2	2	5	P	B08	Mediendesign 2	2	5	P
B10	Mensch-Computer-Kommunikation	2	5	P	B09	Mensch-Computer-Interaktion	2	5	P
B11	Relationen und Funktionen	2	5	P	B11	Relationen und Funktionen	2	5	P
B12	Theoretische Informatik	2	5	P	B12	Theoretische Informatik	2	5	P
B13	Algorithmen und Datenstrukturen	3	5	P	B13	Algorithmen und Datenstrukturen	3	5	P
B14	Computergrafik 1	3	5	P	B14	Computergrafik	3	5	P
B15	Datenbanken	3	5	P	B15	Datenbanken	3	5	P
B16	IT-Recht	3	5	P	B23	IT-Recht	4	5	P
B17	Multimediatechnik	3	5	P	B16	Multimediatechnik	3	5	P
B18	Web-Programmierung	3	5	P	B18	Web-Programmierung	3	5	P
B19	Betriebswirtschaftslehre	4	5	P	B27	Betriebswirtschaftslehre	6	5	P
B20	Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	4	5	P	B19	Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	4	5	P
B21	Grundlagen IT-Sicherheit	4	5	P	B20	Grundlagen der IT-Sicherheit	4	5	P
B22	Internet-Anwendungen für mobile Geräte	4	5	P	B21	Internet-Anwendungen für mobile Geräte	4	5	P
B23	Internetserver-Programmierung	4	5	P	B22	Internetserver-Programmierung	4	5	P
B24	Softwaretechnik	4	5	P	B24	Softwaretechnik	4	5	P
B25	Pattern und Frameworks	5	5	P	B25	Patterns and Frameworks	5	5	P
B26	Praxisprojekt	5	15	P	B26	Praxisprojekt	5	15	P
B27	Informationsmanagement	6	5	P	WP10	Informationsmanagement	5 / 6	5	WP
WP01	Anforderungsanalyse und Modellierung	5 / 6	5	WP	WP01	Anforderungsanalyse und Modellierung	5 / 6	5	WP
WP02	Ausgewählte Kapitel zu Betriebssystemen	5 / 6	5	WP	WP20	UNIX-basierte Betriebssysteme	5 / 6	5	WP
WP03	Bildbearbeitung und Bildverarbeitung	5 / 6	5	WP	WP02	Bildbearbeitung und Bildverarbeitung	5 / 6	5	WP
WP04	Content Management Systeme	5 / 6	5	WP	WP04	Content Management Systeme	5 / 6	5	WP
WP05	Einführung Projektmanagement	5 / 6	5	WP	B17	Projektmanagement	3	5	P
WP06	Grundlagen virtueller Welten	5 / 6	5	WP	WP09	Grundlagen virtueller Welten	5 / 6	5	WP
WP07	Kommunikationsnetze 2	5 / 6	5	WP	WP16	Rechnernetze Vertiefung	5 / 6	5	WP
WP08	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	5 / 6	5	WP	WP12	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	5 / 6	5	WP
WP09	Objektorientierte Skriptsprachen	5 / 6	5	WP	WP14	Objektorientierte Skriptsprachen	5 / 6	5	WP



WP10	Programmierung in C++ (Teile 1 und 2)	5 / 6	5	WP	WP15	Programmierung in C++	5 / 6	5	WP
WP11	Rich Media Anwendungen	5 / 6	5	WP	WP17	Rich Media Anwendungen	5 / 6	5	WP
WP12	Sicherheit von Mediendaten und Medianwendungen	5 / 6	5	WP	WP24	Sicherheit von Mediendaten und Medianwendungen*	5 / 6	5	WP
WP13	Technisches Englisch	5 / 6	5	WP	WP19	Technisches Englisch	5 / 6	5	WP
WP14	Computergeschichte	5 / 6	5	WP	WP21	Computergeschichte*	5 / 6	5	WP
WP15	Computergrafik 2	5 / 6	5	WP	WP22	Computergrafik 2*	5 / 6	5	WP
WP16	Hypermedia	5 / 6	5	WP	WP23	Hypermedia*	5 / 6	5	WP

** wird nicht mehr aktiv angeboten,
nur noch möglich zur Anerkennung*



Anlage Studiengangsbezogene Zugangsregelungen

Voraussetzung für die Immatrikulation gemäß § 11 BerlHG

- (1) Folgende Berufsausbildungen sind für eine Immatrikulation nach § 11 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG) anzuerkennen:
 - Systeminformatiker/in
 - Informationselektroniker/in
 - Fachinformatiker/in (verschiedener Ausrichtungen)
 - Informatikkaufmann/-frau
 - Informations- und Telekommunikationssystem-Elektroniker/in
 - Informations- und Telekommunikationssystem-Kaufmann/-frau
 - Mathematisch-Technische/r Assistent/in

- (2) Über eine Gleichwertigkeit von Berufsausbildungen oder Fachrichtungen mit anderen Bezeichnungen als den oben genannten entscheidet der Dekan bzw. die Dekanin des Fachbereichs VI.