

42. Jahrgang, Nr. 24/2021

17. Dezember 2021

Seite 1 von 3

- Erste Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Medieninformatik online (Computer Science and Digital Media) des Fachbereichs VI der Berliner Hochschule für Technik

Vom 23.11.2021

**Erste Änderung der Studien- und Prüfungsordnung  
für den Masterstudiengang  
Medieninformatik online  
(Computer Science and Digital Media)  
des Fachbereichs VI  
der Berliner Hochschule für Technik  
Vom 23.11.2021**

Aufgrund von § 23 Abs. 1 Nr. 2 Grundordnung der Berliner für Technik vom 26.03.2007 (Amtliche Mitteilung 20/2011, BeuthHS-GrO) in Verbindung mit §§ 7 a, 71 des Berliner Hochschulgesetzes (BerLHG) in der Fassung der Neubekanntmachung vom 26.07.2011 (GVBl. S. 378), zuletzt geändert durch Gesetz vom 14.09.2021 (GVBl. S. 1039), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI der Berliner Hochschule für Technik am 23.11.2021 die nachfolgende „Erste Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Medieninformatik online (Computer Science and Digital Media)“ beschlossen, der Akademische Senat hat gem. § 13 Abs. 1 Nr. 5 BeuthHS-GrO in Verbindung mit §§ 7 a, 61 BerLHG am 09.12.2021 zustimmend Stellung genommen. Die Hochschulleitung hat am 14.12.2021 nach § 90 Abs. 1 BerLHG diese Ordnung bestätigt.

**Inhalt**

§1	Änderung.....	3
§2	Inkrafttreten .....	3

## §1 Änderung

In der Anlage „Studienplan“ werden in der Tabelle „Vertiefungsrichtungen“ die Module „Augmented and Virtual Reality“ und „Data Science“ folgendermaßen ergänzt:

<b>Vertiefungsrichtungen</b>			
<i>Zum Erreichen einer Vertiefungsrichtung müssen mindestens 3 Module aus dem jeweiligen Katalog erfolgreich abgeschlossen sein.</i>			
<b>I</b>	<b>Human Computer Interaction</b>	<b>II</b>	<b>Interactive 3D</b>
WP35	Augmented and Virtual Reality	WP35	Augmented and Virtual Reality
WP15	Barrierefreiheit	WP19	Game Design
WP21	Human Centered Design	WP20	Graphical Visualisation Technologies
WP28	Smart Graphics	WP29	Wahrnehmungs- und Medienpsychologie
WP29	Wahrnehmungs- und Medienpsychologie	-	
<b>III</b>	<b>Mobile Computing und Sicherheit</b>	<b>IV</b>	<b>Software und Daten</b>
WP22	Mobile Application Development	WP16	Data Science
WP23	Mobilkommunikation	WP17	Datenbanktechnologien
WP24	Parallele und verteilte Systeme	WP18	Deep Learning
WP25	Quantencomputer	WP24	Parallele und verteilte Systeme
WP26	Sicherheit und Web-Anwendungen	-	
WP27	Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen	-	

## §2 Inkrafttreten

Die Änderung tritt nach ihrer Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Berliner Hochschule für Technik zum Sommersemester 2022 in Kraft.

Berlin, den 23.11.2021

Berliner Hochschule für Technik